

**Załącznik nr 1 do Uchwały nr 38/2017 Rady Wydziału Sztuki Mediów  
z dnia 26 czerwca 2017 r.**

**Katedra Badań Mediów**

1. Pracownia Podstaw Wizualnych  
dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia  
wyrównawcze dla semestru 1-2 studiów II stopnia
  
2. Pracownia Światła i Koloru  
dla studentów 3-4 semestru studiów I stopnia  
wyrównawcze dla semestru 1-2 studiów II stopnia
  
3. Pracownia Przestrzeni Rysunku  
dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia  
wyrównawcze dla semestru 1-2 studiów II stopnia
  
4. Pracownia Brył i Płaszczyzn  
dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
  
5. Pracownia Fotografii Eksperymentalnej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
  
6. Pracownia Fotografii Społecznej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
  
7. Pracownia Obrazowania dla Mediów  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
  
8. Pracownia Przestrzeni Audiowizualnej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
  
9. Pracownia Słowo, Obraz, Znak, Znaczenie  
dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia  
dla studentów 1-2 semestru studiów II stopnia

**Katedra Koncepcji Mediów**

1. Pracownia Koncepcji Obrazu  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

2. Pracownia Komunikacji Intermedialnej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
3. Pracownia Koncepcji Artystycznych  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
4. Pracownia Kreacji Fotograficznej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia - (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia - (dyplomująca)
5. Pracownia Zastosowań Fotografii  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

#### **Katedra Działań Mediów**

1. Pracownia Alternatywnego Obrazowania  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
2. Pracownia Przestrzeni Malarskiej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
3. Pracownia Relacji Wizualnych  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
4. Pracownia Działań Przestrzennych  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
5. Pracownia Domeny Publicznej  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
6. Pracownia Gościenna  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia

## **Katedra Przestrzeni Wirtualnej Mediów**

1. Pracownia Obrazu  
dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
2. Pracownia Tekstu  
dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
3. Pracownia Obiektu  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
4. Pracownia 3D i Zdarzeń Wirtualnych  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia – (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia – (dyplomująca)
5. Pracownia Animacji  
dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)  
dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

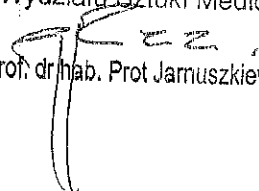
## **Zakład Teorii i Krytyki Sztuki Mediów**

1. Filozoficzne i Antropologiczne Podstawy Sztuki Mediów
2. Historia Sztuki Mediów
3. Praktyki Kuratorskie

## **Zakład rejestracji i przetwarzania obrazu i dźwięku**

1. Podstawy Fotografii i Wideo - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
2. Scenariusz i Montaż - dla studentów 2 semestru studiów I stopnia
3. Postprodukcja: obraz analogowy - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
4. Oświetlenie Planu i Obraz Cyfrowy - dla studentów 1-4 semestru studiów I stopnia
5. Dźwięk – Rejestracja i Edycja - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
6. Wykorzystanie Sprzętu, Foto, Wideo, Audio dla studentów 1 semestru studiów I stopnia
7. Grafika komputerowa i programowanie dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
8. Gry Komputerowe i Przestrzeń 3D dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia

## **Biblioteka Wydziałowa**

Dziekan  
Wydziału Sztuki Mediów  
  
prof. dr hab. Prot. Jarnuszkiewicz