

STRUKTURA WYDZIAŁU SZTUKI MEDIÓW OD ROKU AKADEMICKIEGO 2017/2018

I. Katedra Badań Mediów

1. Pracownia Podstaw Wizualnych
 - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
 - wyrównawcze dla semestru 1-2 studiów II stopnia
2. Pracownia Światła i Koloru
 - dla studentów 3-4 semestru studiów I stopnia
 - wyrównawcze dla semestru 1-2 studiów II stopnia
3. Pracownia Przestrzeni Rysunku
 - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
 - wyrównawcze dla semestru 1-2 studiów II stopnia
4. Pracownia Brył i Płaszczyzn
 - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
5. Pracownia Fotografii Eksperymentalnej
 - dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
 - dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
6. Pracownia Fotografii Społecznej
 - dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
 - dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
7. Pracownia Obrazowania dla Mediów
 - dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
8. Pracownia Przestrzeni Audiowizualnej
 - dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
 - dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)
9. Pracownia Słowo, Obraz, Znak, Znaczenie
 - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
 - dla studentów 1-2 semestru studiów II stopnia

II. Katedra Koncepcji Mediów

1. Pracownia Koncepcji Obrazu
 - dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
 - dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

2. Pracownia Komunikacji Intermedialnej

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

3. Pracownia Koncepcji Artystycznych

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

4. Pracownia Kreacji Fotograficznej

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia - (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia - (dyplomująca)

5. Pracownia Zastosowań Fotografii

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

III. Katedra Działań Mediów

1. Pracownia Alternatywnego Obrazowania

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

2. Pracownia Przestrzeni Malarskiej

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

3. Pracownia Relacji Wizualnych

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

4. Pracownia Działań Przestrzennych

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

5. Pracownia Domeny Publicznej

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)

IV. Katedra Przestrzeni Wirtualnej Mediów

1. Pracownia Obrazu

- dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia

2. Pracownia Tekstu

- dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia

3. Pracownia Obiektu

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)

4. Pracownia 3D i Zdarzeń Wirtualnych

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia – (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia – (dyplomująca)

5. Pracownia Animacji

- dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia (dyplomująca)
- dla studentów 1-4 semestru studiów II stopnia (dyplomująca)

Zakład Teorii i Krytyki Sztuki Mediów

1. Filozoficzne i Antropologiczne Podstawy Sztuki Mediów
2. Historia Sztuki Mediów
3. Praktyki Kuratorskie

Zakład rejestracji i przetwarzania obrazu i dźwięku

1. Podstawy Fotografii i Wideo - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
2. Scenariusz i Montaż - dla studentów 2 semestru studiów I stopnia
3. Postprodukcja: obraz analogowy - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
4. Oświetlenie Planu i Obraz Cyfrowy - dla studentów 1-4 semestru studiów I stopnia
5. Dźwięk – Rejestracja i Edycja - dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
6. Wykorzystanie Sprzętu, Foto, Wideo, Audio dla studentów 1 semestru studiów I stopnia
7. Grafika komputerowa i programowanie dla studentów 1-2 semestru studiów I stopnia
8. Gry Komputerowe i Przestrzeń 3D dla studentów 3-6 semestru studiów I stopnia

Biblioteka Wydziałowa

